



: 2017 R2 - router

	Essential	Standard	Advanced	Ultimate
一般				
NCプログラム出力	•	•	•	•
NCコードのリスト表示	•	•	•	•
ポスト選択	•	•	•	•
プリンタ/プロッタ出力	•	•	•	•
読み込み	•	•	•	•
NCプログラム入力	•	•	•	•
イメージ(画像)入力	•	•	•	•
レポートデザイナー	*•	*•	*•	*•
ラスターベクター変換	•	•	•	•
テンプレートを開く/保存	•	•	•	•
新フォント定義	•	•	•	•
プロジェクトマネージャ 挿入タブ	•	•	•	•
ロボットインテグレーション	•	•	•	•
CAD入カトランスレータ				
DXF, DWG	•	•	•	•
IGES as Surfaces	•	•	•	•
IGES Healing	OPT	OPT	OPT	OPT
Rhino	•	•	•	•
STL	•	•	•	•
STEP	•	•	•	•
Postscript	•	•	•	•
Illustrator	•	•	•	•
PDF	•	•	•	•
Google SketchUp	•	•	•	•
IGES as Solids	•	•	•	•
ACIS, CADL, VDA, ANVIL	•	•	•	•
2D XYZ Points	•	•	•	•
Part Modeler	•	•	•	•
SolidWorks	•	•	•	•
Solid Edge	•	•	•	•
Autodesk Inventor	•	•	•	•
Parasolid	•	•	•	•
VISI	•	•	•	•
Spaceclaim	•	•	•	•
NX	•	•	OPT	OPT
Catia 4	•	•	OPT	OPT
Catia 5	•	•	OPT	OPT
Creo Parametrics	•	•	OPT	OPT
Solid Model	•	•	•	•
CAD出カトランスレータ				
DXF, IGES	•	•	•	•
WMF, EMF	•	•	•	•
STL, VDA, Parasolid, Rhino, ACIS	•	•	•	•
表示				
プロジェクトマネージャ	•	•	•	•
ダイナミック3Dビュー	•	•	•	•
視線反転	•	•	•	•
シェーディング/ワイヤフレーム モード	•	•	•	•
ズーム(全画面/枠)	•	•	•	•
ズーム(マウススクロールホイール)	•	•	•	•
視線平行移動	•	•	•	•
視点移動(マウスミドルボタン)	•	•	•	•
限界領域設定	•	•	•	•

背景色変更	•	•	•	•
ビュー保存	•	•	•	•
指定ビュー	•	•	•	•
新規ビューウィンドウ	•	•	•	•
マルチビューウィンドウ	•	•	•	•
表示オプション				
素材切削アニメーション	•	•	•	•
断点表示	•	•	•	•
シングルステップ表示	•	•	•	•
早送り表示	•	•	•	•
ツールホルダ表示	•	•	•	•
素材／フィクスチャ ソリッド表示	•	•	•	•
サーフェース レイヤ色表示	•	•	•	•
ソリッドボディ ワイヤフレーム表示	•	•	•	•
ツール角度表示	•	•	•	•
フィーチャー抽出された形状をレンダ－表示	•	•	•	•
Zレベル設定された形状をレンダ－表示	•	•	•	•
作図				
APS簡易作図	•	•	•	•
形状編集／リスト表示	•	•	•	•
補助線モード	•	•	•	•
テキスト作成／編集	•	•	•	•
ディジタイズ(オンスクリーン／タブレット)	•	•	•	•
直線／正四角形	•	•	•	•
円弧／円	•	•	•	•
正多角形／楕円	•	•	•	•
ボルトホール	•	•	•	•
インボリュート曲線	•	•	•	•
溝	•	•	•	•
等間隔穴列	•	•	•	•
包括矩形	•	•	•	•
スプライン作成／編集	•	•	•	•
スプライン－直線円弧変換	•	•	•	•
形状にイメージ割付	•	•	•	•
3Dポリライン	•	•	•	•
作図マクロレーコーダ	•	•	•	•
パラメトリックスケッチ	•	•	•	•
パラメトリックスケッチの実行	•	•	•	•
サーフェース作成／編集				
スキン(断面合成面)	•	•	•	•
スイープ(2曲線移動掃引)	•	•	•	•
スイープ(3曲線移動掃引)	•	•	•	•
バウンダリ(3曲線Coons)	•	•	•	•
バウンダリ(4曲線Coons)	•	•	•	•
ルールド(2曲線線織)	•	•	•	•
レボリューショナル(回転掃引)	•	•	•	•
フィレット(2面)	•	•	•	•
フィレット(3面)	•	•	•	•
押し出しサーフェス	•	•	•	•
フラットサーフェス	•	•	•	•
交差サーフェス分割	•	•	•	•
サーフェス制御点編集	•	•	•	•
トリム解除	•	•	•	•
延長	•	•	•	•
ファインダ	•	•	•	•
エッジ抽出	•	•	•	•
STLに変換	•	•	•	•

形状／ツールパス編集				
アンドゥ	•	•	•	•
リドゥ	•	•	•	•
クリップボード	•	•	•	•
形状取り出し(カット,エリア削除,クロップ,和,差,積,全交差)	•	•	•	•
分断／結合	•	•	•	•
距離で分断	•	•	•	•
トリム／延長	•	•	•	•
距離で延長	•	•	•	•
丸め、面取り	•	•	•	•
オフセット	•	•	•	•
グループ化／グループ解除	•	•	•	•
開始点設定	•	•	•	•
手動／自動加工順設定	•	•	•	•
形状のレイヤ分類	•	•	•	•
データ変更	•	•	•	•
配列、スケーリング、ストレッチ、スキュー	•	•	•	•
2D 移動／複写／ミラー／回転	•	•	•	•
2Dトランスフォーム	•	•	•	•
3D 移動／複写／ミラー／回転	•	•	•	•
自動 2D／3D モード	•	•	•	•
形状の自動レイヤ分類	•	•	•	•
3D				
素材(複数)設定	•	•	•	•
作業空間設定	•	•	•	•
ローカル軸を水平に設定	•	•	•	•
パネル設定	•	•	•	•
パネル展開表示	•	•	•	•
パネル選択	•	•	•	•
形状Zレベル設定	•	•	•	•
断面作成	•	•	•	•
3Dパーツ回転	•	•	•	•
地平面に投影	•	•	•	•
加工面反転	•	•	•	•
3Dポリライン編集	•	•	•	•
3D投影 - 3軸	•	•	•	•
サーフェースに貼付 - 3軸	•	•	•	•
形状周りに巻き付け - 3軸	•	•	•	•
形状Zレベル設定高さ編集	•	•	•	•
ソリッドへの投影 - 3軸	•	•	•	•
ソリッドへの巻き付け - 3軸	•	•	•	•
3D投影 - 4／5軸	•	•	•	•
サーフェースに貼付 - 4／5軸	•	•	•	•
形状周りに巻き付け - 4／5軸	•	•	•	•
作業平面				
作業平面 一覧／選択	•	•	•	•
空間切断	•	•	•	•
XY軸指定	•	•	•	•
形状指定	•	•	•	•
現在の平面に平行	•	•	•	•
選択中作業平面に垂直	•	•	•	•
平面を反転	•	•	•	•
選択平面の新原点追加	•	•	•	•
作業平面リスト	•	•	•	•
点群を含む最適平面	•	•	•	•
要素ベクトルの直交面	•	•	•	•
ビューの直交面	•	•	•	•

作業原点設定	●	●	●	●
作業平面プロパティ	●	●	●	●
作業平面順序変更	●	●	●	●
作業平面取り消し	●	●	●	●
ソリッドモデルフェース指定	●	●	●	●
作図支援	●	●	●	●
距離／角度表示	●	●	●	●
座標値表示	●	●	●	●
半径値表示	●	●	●	●
XYZ同座標	●	●	●	●
スナップ	●	●	●	●
自動スナップ	●	●	●	●
点列から直線円弧に変換	●	●	●	●
自動輪郭閉じ	●	●	●	●
重複線削除	●	●	●	●
折り曲げ／展開	●	●	●	●
サーフェース展開	●	●	●	●
パーツのブリッジ結合	●	●	●	●
隣接した円の連結	●	●	●	●
アンドゥ	●	●	●	●
リドゥ	●	●	●	●
特種操作	●	●	●	●
ユーザレイヤ	●	●	●	●
APS(システム)レイヤ	●	●	●	●
寸法	●	●	●	●
ハッチング	●	●	●	●
線種設定	●	●	●	●
線種変更	●	●	●	●
ラインプロパティ	●	●	●	●
パーツ非表示	●	●	●	●
パーツ全表示	●	●	●	●
寸法移動	●	●	●	●
拡大	●	●	●	●
パラメトリックスケッチ(幾何拘束)	●	●	●	●
固定	●	●	●	●
水平	●	●	●	●
垂直	●	●	●	●
長さ	●	●	●	●
半径	●	●	●	●
一致	●	●	●	●
直角	●	●	●	●
正接	●	●	●	●
距離	●	●	●	●
角度	●	●	●	●
等しい半径	●	●	●	●
等しい長さ	●	●	●	●
平行	●	●	●	●
同心円	●	●	●	●
中点	●	●	●	●
ドラッグ	●	●	●	●
Zレベル拘束	●	●	●	●
拘束表示	●	●	●	●
作業平面拘束	●	●	●	●
拘束全て削除	●	●	●	●
変数全て削除	●	●	●	●
自動拘束	●	●	●	●
変数編集	●	●	●	●

パラメータ	●	●	●	●
式	●	●	●	●
パラメータ／式の順序設定	●	●	●	●
編集インポート	●	●	●	●
拘束を含む図面を挿入	●	●	●	●
パラメトリックルール	●	●	●	●
ソリッドモデル フィーチャ抽出	●	●	●	●
自動抽出	●	●	●	●
ドリル穴検出	●	●	●	●
穴面取り抽出	●	●	●	●
エッジ指定輪郭抽出	●	●	●	●
面指定輪郭抽出	●	●	●	●
平面貫通輪郭検出	●	●	●	●
ノコギリ加工用エッジ	●	●	●	●
面からサーフェース作成	●	●	●	●
面の輪郭を作業平面に投影する	●	●	●	●
Zレベル分割	●	●	●	●
3Dエッジ抽出	●	●	●	●
面の輪郭エッジ抽出	●	●	●	●
エッジを延長し上下面に輪郭作成	●	●	●	●
ソリッドボディ外形抽出	●	●	●	●
旋削外形抽出	●	●	●	●
ソリッドモデルツール	●	●	●	●
面オフセット	●	●	●	●
穴埋め	●	●	●	●
包括作業空間作成	●	●	●	●
穴として検出された輪郭を削除する	●	●	●	●
形状Zレベル再設定	●	●	●	●
ビュー反転	●	●	●	●
視線に垂直	●	●	●	●
パーツ自動回転	●	●	●	●
パーツ回転	●	●	●	●
面に色付け	●	●	●	●
フェース色付(スポイド／バケツ)	●	●	●	●
面／エッジ／ポイント情報	●	●	●	●
パーツ検査／修復	●	●	●	●
STLツール	●	●	●	●
STLをポリラインに変換	●	●	●	●
STLを削除	●	●	●	●
STLをスライス	●	●	●	●
フェースの色を反転	●	●	●	●
3Dエッジ抽出	●	●	●	●
エッジを選択中作業平面に投影	●	●	●	●
STLを囲む四角形を作図	●	●	●	●
ネスティング	●	●	●	●
オンスクリーン形状ネスティング	●	●	●	●
オンスクリーン矩形ネスティング	●	●	●	●
形状ネスティング	●	●	●	●
ツールパスネスティング	●	●	●	●
手動ネスティング	●	●	●	●
オニオンスキニング(微小形状切り残し)	●	●	●	●
ネストリスト作成／編集	●	●	●	●
ネストリストによるネスティング	●	●	●	●
ネスティング情報表示	●	●	●	●
シートデータベース	●	●	●	●
残材データ保存	●	●	●	●
面積見積(シート／パーツ)	●	●	●	●

ゾーン定義	●	●	●	●
ネスティング禁止ゾーン定義	●	●	●	●
キットネスティング	●	●	●	●
ブリッジネスティング	●	●	●	●
開口部のネスティングをしない	●	●	●	●
ロール分割	●	●	●	●
ユーザー名識別子	●	●	●	●
一般加工				
スタイル	●	●	●	●
オートスタイル	●	●	●	●
ユーザ定義可能ツール/ツールライブラリ	●	●	●	●
ユーザー定義アグリゲート	●	●	●	●
ユーザー定義マルチドリルヘッド	●	●	●	●
工具のソリッド定義	●	●	●	●
切削方向	●	●	●	●
閉形状の開始点の自動設定	●	●	●	●
輪郭加工(全形状)	●	●	●	●
輪郭加工(選択)	●	●	●	●
輪郭加工(一部)	●	●	●	●
輪郭加工(垂直断面)	●	●	●	●
ポケット加工(ウェーブフォーム)	●	●	●	●
ポケット加工(全形状)	●	●	●	●
ポケット加工(選択)	●	●	●	●
ポケット加工(垂直断面)	●	●	●	●
ポケット加工(切り残し部)	●	●	●	●
ポケット加工に輪郭加工を追加	●	●	●	●
3D彫刻加工	●	●	●	●
手動ツールパス	●	●	●	●
アプローチ/リトラクト	●	●	●	●
ドリル/タップ加工	●	●	●	●
面取り(穴加工)	●	●	●	●
マルチドリル加工	+	+	+	+
ユーザ定義コード入力	●	●	●	●
輪郭加工(傾斜断面)	●	●	●	●
輪郭加工(自動Z)	●	●	●	●
ポケット加工(自動Z)	●	●	●	●
切り残し部輪郭加工	●	●	●	●
ヘリカル補間	●	●	●	●
スパイラル追い込み	●	●	●	●
ノコ加工	●	●	●	●
ノコギリの円弧垂直切断	●	●	●	●
ノコギリの内回り円弧	●	●	●	●
ノコギリのポケット加工	●	●	●	●
ノコギリの予備切り	●	●	●	●
ノコギリ工程延長	●	●	●	●
ドリル/タップ加工(自動Z)	●	●	●	●
面取り(穴加工 自動Z)	●	●	●	●
ポケット加工(傾斜断面)	●	●	●	●
3軸スプライン/ポリライン加工	●	●	●	●
輪郭加工(プロファイル断面)	●	●	●	●
ポケット加工(プロファイル断面)	●	●	●	●
開要素のオーバーラップ量設定	●	●	●	●
穴加工	●	●	●	●
穴加工(自動Z)	●	●	●	●
穴ポケット加工	●	●	●	●
穴ポケット加工(自動Z)	●	●	●	●
傾斜ノコ加工	●	●	●	●

形状要素毎ノコ傾斜角度設定	●	●	●	●
開要素設定／解除	●	●	●	●
3Dアプローチ／リトラクト	●	●	●	●
特殊アプローチ	●	●	●	●
4/5軸スプライン／ポリライン加工	●	●	●	●
ダブルライン5軸加工	●	●	●	●
前工具の輪郭参照(輪郭加工)	●	●	●	●
3Dサーフェース加工	●	●	●	●
Z等高線荒加工(ウェーブフォーム)	●	●	●	●
3軸	●	●	●	●
4軸(Z軸回り),工具はZ軸に対して固定角度	●	●	●	●
交差線沿い加工	●	●	●	●
4軸(X/Y軸回り)	●	●	●	●
5軸加工	●	●	●	●
ツールサイドカット(スワーフ加工)	●	●	●	●
サーフェース加工法	●	●	●	●
走査線	●	●	●	●
円筒面沿い走査線	●	●	●	●
パラメータ線	●	●	●	●
Z等高線	●	●	●	●
オフセット投影	●	●	●	●
放射線	●	●	●	●
渦巻き	●	●	●	●
切残し加工	●	●	●	●
ドライブカーブ	●	●	●	●
平坦部オフセット	●	●	●	●
ヘリカルZ	●	●	●	●
カスプー定	●	●	●	●
等高線+オフセット複合加工	●	●	●	●
等高線 - 急斜面	●	●	●	●
走査線 - 緩斜面	●	●	●	●
走査線 - 急斜面	●	●	●	●
円筒面回り仕上げ	●	●	●	●
3D STL加工	●	●	●	●
Z等高線荒加工	●	●	●	●
3軸	●*	●	●	●
4軸(Z軸回り),工具はZ軸に対して固定角度	●	●	●	●
3D STL加工方法	●	●	●	●
走査線	●*	●	●	●
円筒面沿い走査線	●	●	●	●
3Dソリッド加工	●	●	●	●
Z等高線荒加工	●	●	●	●
3軸	●	●	●	●
4軸(Z軸回り),工具はZ軸に対して固定角度	●	●	●	●
4軸(X/Y軸回り)	●	●	●	●
5軸加工	●	●	●	●
3Dソリッド加工方法	●	●	●	●
Z等高線	●	●	●	●
走査線	●	●	●	●
オフセット	●	●	●	●
放射線	●	●	●	●
渦巻き	●	●	●	●
切残し加工	●	●	●	●
ドライブカーブ	●	●	●	●
平坦部	●	●	●	●
ヘリカルZ	●	●	●	●
円筒面沿い走査線	●	●	●	●

カスプー定	●	●	●	●
平坦部オフセット	●	●	●	●
等高線 - 急斜面	●	●	●	●
走査線 - 緩斜面	●	●	●	●
走査線 - 急斜面	●	●	●	●
円筒面回り仕上げ	●	●	●	●
加工データ編集	●	●	●	●
工程順変更	●	●	●	●
工具経路をネストシート毎に順序変更	●	●	●	●
加工条件変更	●	●	●	●
工程クイックエディタ	●	●	●	●
編集(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
特別編集マネージャ(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
工程アップデート(関連づけ)	●	●	●	●
工程アップデート(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
工程コピー(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
工程複写と移動(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
早送り変更	●	●	●	●
サポートタグ	●	●	●	●
工具パス逆行	●	●	●	●
コーナー減速	●	●	●	●
送り速度編集	●	●	●	●
任意点高さ変更	●	●	●	●
ポケット開始点設定	●	●	●	●
上下振動	●	●	●	●
3D工具経路をヘリカル円弧に変換	●	●	●	●
自動早送りマネージャ	●	●	●	●
工具を垂直に回転	●	●	●	●
自動サポートタグ	●	●	●	●
ツール傾斜角度編集	●	●	●	●
5軸ツールパス編集	●	●	●	●
5軸ツールパススムージング	●	●	●	●
5軸パス最適化	●	●	●	●
パーツ作成(プロジェクトマネージャ)	●	●	●	●
工具軸ベクトル変換	●	●	●	●
割り出し方向変換	●	●	●	●
3軸	●	●	●	●
4軸(X/Y軸回り)	●	●	●	●
5軸加工	●	●	●	●
点通過変換	●	●	●	●
軸通過変換	●	●	●	●
境界制限	●	●	●	●
法線制御	●	●	●	●
サーフェスに垂直	●	●	●	●
ソリッドモデルボディに垂直	●	●	●	●
ソリッドモデルフェイスに垂直	●	●	●	●
クランプ/フィクスチャ	●	●	●	●
クランプ/フィクスチャ定義	●	●	●	●
クランプ/フィクスチャ移動	●	●	●	●
クランプ/フィクスチャ編集	●	●	●	●
初期位置設定	●	●	●	●
現在位置を記録	●	●	●	●
クランプをポップアップ/ダウン	●	●	●	●
初期位置を自動設定	●	●	●	●
素材の移動に対し、素材をクランプに関連づけ	●	●	●	●
機械設定	●	●	●	●
機械設定 開く/保存	●	●	●	●

機械設定削除		•	•	•
既定機械設定／解除		•	•	•
機構設定		•	•	•
ツール原点設定		•	•	•
ドリルユニットの位置を設定		•	•	•
回転軸軸設定		•	•	•
機械構成要素の定義			•	•
安全早送り領域設定			•	•
パーツ移動(機械上)			•	•
パーツ回転(機械上)			•	•
シミュレーション				
シェーディングシミュレーション	•	•	•	•
ソリッドシミュレーション		•	•	•
断面作成		•	•	•
フル機械シミュレーション			•	•
VBAアプリケーション				
アドイン オン／オフ	•	•	•	•
マクロ実行	•	•	•	•
VBAプロジェクト実行	•	•	•	•
VBAプロジェクト編集			•	•
新規プロジェクト作成			•	•
VBAポスト編集			•	•
組み込みVBAエディタ			•	•
その他				
荒加工サイクル	•	•	•	•
alphacam Art	OPT	OPT	OPT	OPT
アドバンスド5軸				OPT

OPT:有償オプション +:アドイン