

ノート

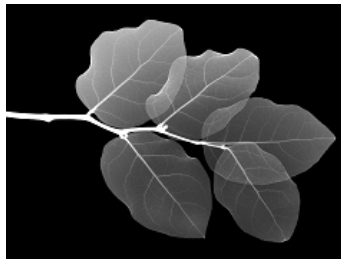
この文書は Alphacam2012 の新機能の概要を紹介しています。詳細な情報はリリースノートをご覧ください。

**Aspire for Alphacam– 美術、工芸品デザイン** ※Aspire for Alphacam は有償オプションです。

Vetric 社とのパートナーシップ提携により、美術工芸品デザイン設計に威力を発揮する **Aspire** の特別バージョンが開発され、Alphacam とのダイレクトインターフェース（双方向可能）が搭載されました。



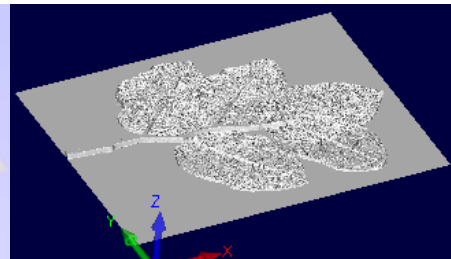
Aspire のデザイン力と Alphacam のパス生成の組み合わせで非常に強力な機能を提供します。



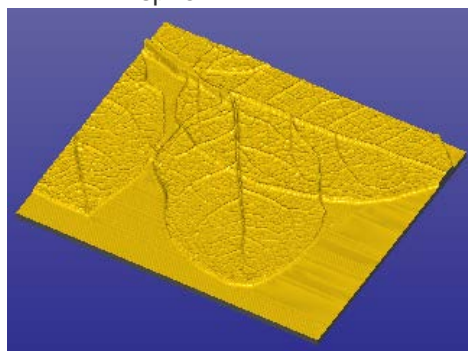
元画像データ



Aspire



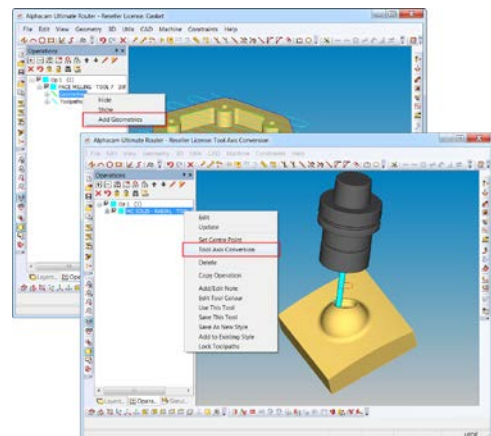
Alphacam にエクスポート



AlphaCAM ソリッドシミュレーション結果

**工具経路の関連づけ機能と編集/アップデートの改善**

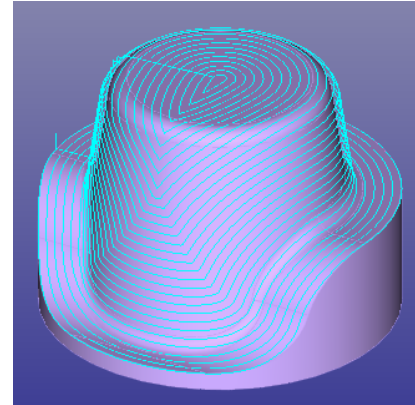
- 加工工程は全て編集可能になりました。これらには一部のアドインのコマンドも含まれます。
- 工程と形状の関連づけが失われても再度関連づけできるようになりました。
- 工具軸ベクトル変換が 4/5 軸加工コマンド中に組み込まれました。工程編集を行うと自動的に変換も再計算されます
- 新しい API が追加され、VBA や C++ のアドイン加工コマンドも標準コマンドと同じように形状と関連づけを持ち、編集 / アップデート / スタイル作成に対応したコマンドとして開発が可能となりました。



## 新しいカスプ一定 3D 加工

新しいカスプ一定 3D 加工を使用すると製品全体を均一に仕上げることができます。

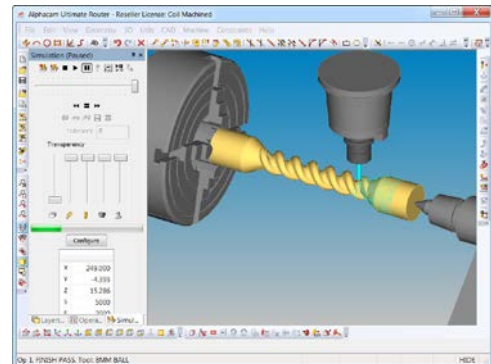
ガイドカーブを使用すると、加工方向を制御することができ、製品の一部分を加工する場合に最適なパスを生成することができます。



## 新しい 4 軸円筒面回り加工

新しい 4 軸 円筒面回り 加工は X,Y,Z 軸回りの同時 4 軸パスを生成します。

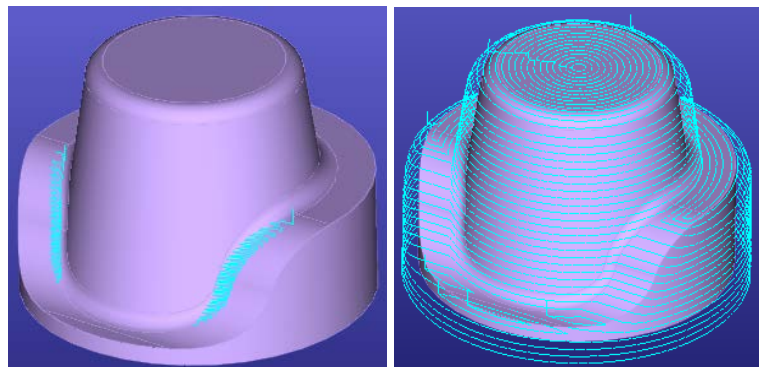
工具は選択されたサーフェス、ソリッドの回りを適切な角度で回ります。例えば 4 軸(X 軸回り)では工具の角度が X 軸回りに制御されます。



## 等高線仕上げ加工の改善

改善された等高線仕上げ加工は切り残し部加工をサポートしました。

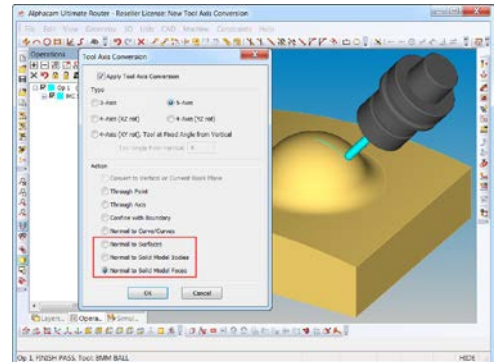
緩斜面に対するオプションにより、急斜面と緩斜面の混在する製品でも適切なパスを生成します。



## 新しい工具軸ベクトル変換コマンド

新しい 4/5 軸用工具軸ベクトル変換 はサーフェスやソリッド (ボディ、あるいは選択されたフェース) に垂直のオプションを持ちました。

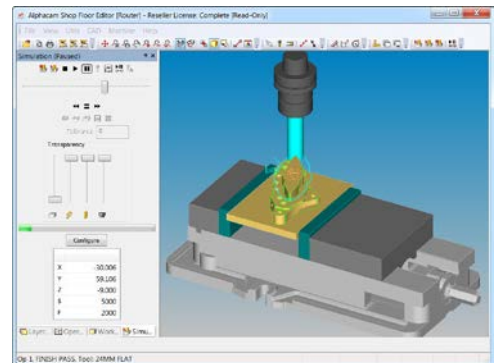
ボールエンドミルに応用すると、3D コマンドで生成したパスに対して垂直変換を適用し、接触点に垂直な方向に工具を傾斜したパスを生成することができます。



## 全モジュールとレベルでソリッドを表示

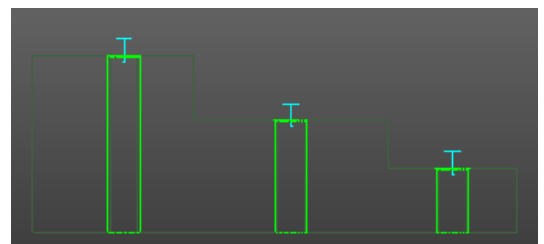
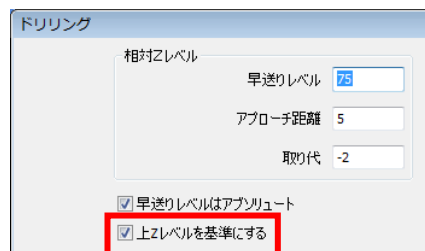
ソリッドを含む Alphascam のファイルを **Alphacad**、**Alphascam ショップフロアエディタ**(従来の AlphaView+)を含む全 Alphascam 製品で表示させることができます。

これにより、上位レベルで作成したデータを加工現場のショップフロアエディタで見ても、ソリッドモデルで作成された製品形状を見ることができるようになりました。



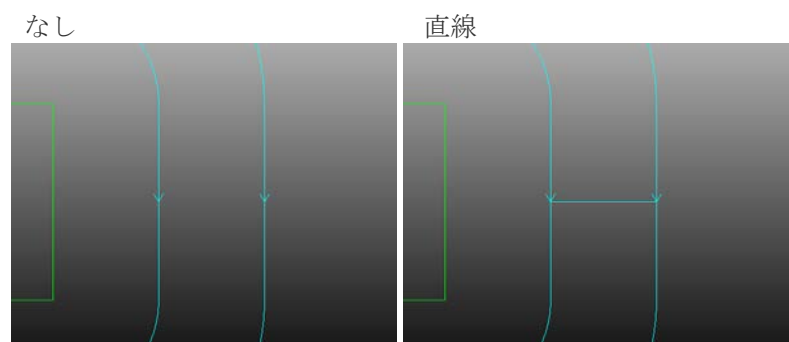
## 自動 Z 穴加工の上基準をサポート

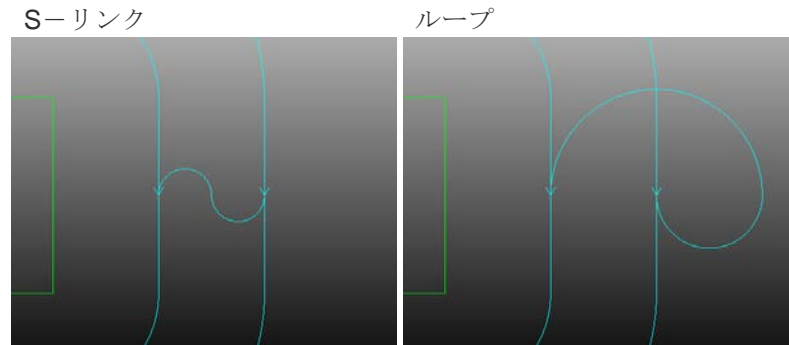
自動 Z の穴あけ加工に上基準オプションが追加になりました。これによりセンター穴の加工が容易になりました。



## 輪郭加工のリンクオプション

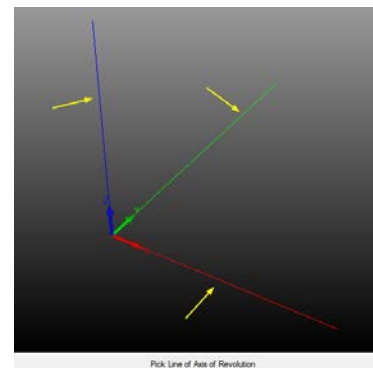
輪郭加工の XY 切削回数が複数回するときのリンクオプションが追加されました。





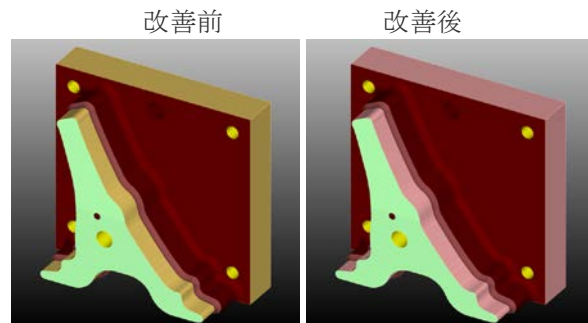
### 3D モードの回転コマンドの一時軸図形

基本三軸に一時図形が表示され回転軸として選択できます。この図形は回転コマンドを使用するときだけでなく、変換用の軸を選択するときなどにも表示されます。



### ソリッド読み込みの色の認識の改善

ソリッド読み込みでファイルの色の認識が改善されました



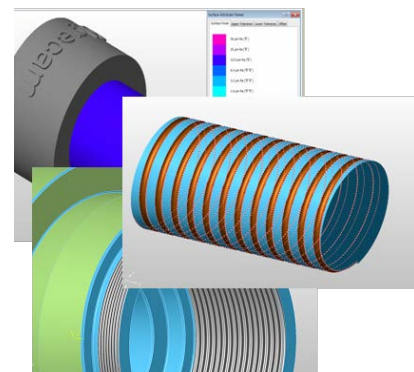
### パートモデラーの改善

※パートモデラーは有償オプションです

- Creo パラメトリックモデル読み込みがオプションとして搭載されました。

このオプションは CLS ライセンスで購入する必要があります。

- ヘリカル溝フィーチャ
- エンボスフィーチャ
- ネジのレンダリング対応
- 編集機能の強化



### 全般的な改善

---

- シミュレーション
- CLS ライセンス
- GUI 改造
- API 追加
- その他多数の改善...